

Regulamento Oficial

3º Campeonato Inter diretorias AES

Data: 25/10/2025

Local: Sede Campestre da AES

Belo Horizonte - MG

Oferecimento da Associação dos Engenheiros da SUDECAP - AES

Regulamento Oficial - Campeonato Inter Diretorias AES 2025

1. OBJETIVO

Promover momentos de lazer, prática de esporte e integração entre os Associados da Associação de Engenheiros da SUDECAP - AES e as equipes da SUDECAP E SMOBI.

2. APRESENTAÇÃO

O Campeonato INTER DIRETORIAS AES - 2025 será realizado na quadra de futebol society da Sede Campestre da AES, no dia 25/10/2025. A primeira partida terá início às 08:00h, sendo aconselhável que as equipes que disputarão essa primeira rodada estejam prontas até 7:45h. Após o campeonato será realizado um churrasco para confraternização dos associados e participantes do campeonato. O evento será realizado na **Sede Campestre da AES - Avenida Waldir Soeiro Emrich 2222, B. das Indústrias, Barreiro.**

3. INSCRIÇÃO

Serão consideradas as inscrições das equipes que tenham atendido a TODOS os requisitos listados a seguir:

3.1. Cada time poderá ter no **máximo nove** jogadores e no **mínimo seis**.

3.2. A Composição dos times deve respeitar as seguintes regras:

- 3.2.1. Os jogadores deverão ser servidores da SUDECAP/SMOBI ou que possua algum tipo de vínculo ativo (Empreiteiras, Cooperativas, dentre outros prestadores de serviços) dentro da diretoria.
- 3.2.2. Cada equipe poderá contar com no máximo um jogador de linha e um goleiro que esteja alocado em outra diretoria, desde que este não esteja inscrito em outra equipe.
- 3.2.3. Caso determinada diretoria não consiga formar um time, é permitido que se junte com outra diretoria desde que as regras acima sejam respeitadas.
- 3.2.4. Os servidores que não estão lotados dentro de nenhuma diretoria, poderão participar dos times de qualquer diretoria, sem prejuízo ao item 3.2.2 ou formar um time próprio.

- 3.2.5. Além dos nomes dos jogadores e seus respectivos números de matrícula, se houver, deve ser informado o qual o tipo de vínculo, nome da empresa e o representante do time e seu suplente, sendo estes, responsáveis por receber e prestar todas as informações durante o campeonato.
- 3.2.6. Para os funcionários de terceirizados que atendem diversos setores como empresas de consultorias, cooperativas, MGS, etc, fica limitada sua participação apenas à diretoria de atuação. Por exemplo, para os motoristas, lotados em determinada diretoria, só poderão jogar por ela. Caso contrário, como nos carros do *pull*, poderão competir pela diretoria que os regulamenta, no caso, a Diretoria de Planejamento, Gestão e Finanças (DPGF). Não será permitido, excetuando o previsto nos itens 3.2.3 e 3.2.2, formação de times contendo apenas jogadores de empresas, cooperativas, consultorias, etc.
- 3.3. O total de equipes inscritas no torneio não deverá ultrapassar o limite de **oito equipes**. As diretorias da SUDECAP e SMOBI poderão inscrever no máximo uma equipe **até o dia 09/10/2025 ou até as 08 vagas se esgotarem**, após essa data, as vagas remanescentes poderão ser ocupadas por mais times da mesma diretoria no limite de dois. Sendo a data de pagamento da inscrição considerada como critério de ordenação.
- 3.4. Preencher devidamente todos as informações necessárias para validação da inscrição no formulário <https://forms.gle/UKwY4jYD5jECNAXM6>
- 3.5. A taxa de inscrição é **gratuita para os jogadores associados**, para o não associado será de **R\$100,00 por jogador**. caso o participante seja Engenheiro, Arquiteto ou Técnico e tenha interesse em associar, enviar e-mail para aesudecap@gmail.com ou procurar o Marquinhos na sede da SERCAP no 5º andar até a data que o seu time for se inscrever .
- 3.6. Vale destacar que a inscrição garante o acesso do jogador ao churrasco - Open bar e open food - de integração que ocorrerá após o campeonato no clube campestre da AES a partir de 13 horas.
- 3.7. **Não haverá possibilidade de participação apenas do campeonato.**

Serão consideradas inscritas as equipes que enviarem o formulário corretamente preenchido e estar com a taxa de inscrição totalmente quitada.

Durante a análise das inscrições pela comissão de organização, serão verificados os vínculos de todos os jogadores para garantir o cumprimento do regulamento durante a realização do torneio. Caso seja identificada alguma inconsistência de acordo com as regras previstas, a equipe poderá perder sua vaga devido ao número limitado de vagas.

A inscrição das equipes ocorrerá por envio de formulário <https://forms.gle/UKwY4jYD5jECNAXM6> até o dia **12/10/2025**. O comprovante de transferência ou depósito bancário, do valor total, na conta da AES. PIX CNPJ da AES: 21.154.752/0001-87 deve ser anexado.

Alternativamente, a inscrição poderá ser feita na sede da SERCAP, quinto andar do prédio da SUDECAP, com o Marquinhos até o dia **12/10/2025**.

Após a inscrição, a comissão confirmará a inscrição, em resposta ao e-mail enviado ou número de telefone informado pelo representante da equipe, desde que os itens supracitados estejam atendidos. Em caso de dúvidas a comissão entrará em contato com o representante da equipe.

4. SORTEIO DOS CONFRONTOS

Será realizado nas dependências da Superintendência de Desenvolvimento da Capital no dia 16/10/2025 e a tabela do torneio será amplamente divulgada aos inscritos bem como a duração dos jogos atualizada com a participação dos representantes de cada time.

5. FORMA DE DISPUTA

A forma de disputa se dará por mata-mata, onde cada time vencedor avança para a próxima fase. Já o time perdedor será eliminado, de acordo com o cronograma listado abaixo.



Caso o número de equipes inscritas seja inferior a 8 será definida uma nova estrutura pela comissão organizadora mantendo o formato original acima, suprimindo o número de jogos necessário.

5.1. A PARTIDA

A partida contará com Juiz profissional. O responsável ou suplente da equipe deverá se apresentar ao mesário com 5 (cinco) minutos de antecedência, para informar a relação de jogadores presentes bem como a numeração da equipe.

As equipes deverão se apresentar em campo, para o início da partida com o uniforme completo (camisa numerada, calção, meião, tênis ou chuteira Society sem cravos). Qualquer tolerância de última hora poderá ser determinada pelo representante da Comissão Organizadora.

A partida será realizada em dois tempos de 10 (dez) minutos corridos, com intervalo de 5 minutos corridos.

Caso o número de equipes inscritas seja inferior a 8, a comissão poderá alterar a duração dos jogos.

5.1.1. Número de jogadores

- Em jogo, cada time deverá ter 5 atletas, sendo que um deles deverá ser, obrigatoriamente, o goleiro;
- A partida poderá iniciar com 4 jogadores, sendo um deles, obrigatoriamente, o goleiro. Em casos onde há um número menor do que 4 jogadores será aplicado W.O, que

consiste na eliminação automática do campeonato.

5.1.2. Desempate

Pela obrigatoriedade de se eleger um vencedor em todos os jogos, no caso em que a partida terminar empatada, será feita a cobrança da marca de grande penalidade com três cobranças para cada equipe. Caso persista o empate, serão realizadas cobranças alternadas, até que se defina um vencedor. Atletas cumprindo punição não poderão fazer cobrança de penalidade.

5.1.3. W.O

As equipes deverão se apresentar dentro de campo no horário estabelecido na tabela de jogos. Haverá uma tolerância de 3 minutos apenas para cada jogo da rodada, e a qualquer momento poderá ser alterada pelo representante da Comissão Organizadora caso julgue necessário.

A equipe que não se apresentar no horário divulgado previamente será punida com W.O e será declarada perdedora. Nesse caso o resultado da partida será de 1 x 0.

Mesmo com chuva, as equipes deverão comparecer no local dos jogos dentro do horário estabelecido.

A Comissão Organizadora poderá alterar datas ou locais de jogos a qualquer tempo devido a motivos não previstos como:

- Intempéries (chuvas, ventos e etc.);
- Período para julgamento de situações extraordinárias;
- Problemas físicos com os locais dos jogos como estado do campo;
- Outras situações.

No caso de alterações, todas as equipes envolvidas serão previamente avisadas.

5.1.4. CARTÕES

Após 3 cartões amarelos o atleta ficará automaticamente suspenso da próxima partida.

O atleta que for punido com um cartão vermelho estará automaticamente suspenso na partida seguinte.

Um atleta recebe um cartão amarelo na mesma partida e um vermelho como sequência, será computado um amarelo e um vermelho e não eliminará a sequência de cartões amarelos após cumprir suspensão referente ao cartão vermelho.

Os atletas punidos por cartão vermelho ou pelo 3º cartão Amarelo terão que cumprir a suspensão automática e a tentativa de fraude levará à derrota da partida iminente.

O atleta será punido com cartão amarelo caso consuma bebidas alcoólicas durante a partida em que estiver jogando, seja em campo ou no banco de reserva, caso seja reincidente receberá o vermelho.

6. PUNIÇÕES

A equipe ou atleta que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pela Comissão Organizadora, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato.

Indisciplina, atitudes violentas (dentro ou fora do campo), agressões verbais ou físicas, atitude antidesportiva ou quaisquer outras ocorrências aqui não previstas, relacionadas ao árbitro, adversário, torcida do adversário ou a qualquer envolvido, serão julgadas, unicamente, pela Comissão Organizadora que decidirá sobre advertência, suspensão ou eliminação do jogador, equipe ou torcida.

7. UNIFORMES

Cada equipe deverá utilizar um uniforme completo com números, não repetidos, de até dois dígitos nas camisas. Quando as duas equipes do confronto se apresentarem com uniformes da mesma cor, a equipe com menor número de atletas deverá usar o colete. Em caso de mesmo número de atletas, será feito sorteio.

8. ORGANIZAÇÃO E RESPONSABILIDADE

A Comissão não se responsabiliza por acidentes que venham a acontecer com jogadores ou quaisquer pessoas antes, durante ou após as partidas, porém não medirá esforços para amenizá-los.

9. Premiações

Ao fim do campeonato haverá, como prêmio ao campeão, vice e terceiro lugar, a distribuição de medalhas e de troféu.

O Campeão será o time vencedor da partida final e o vice o perdedor. O melhor time perdedor das semifinais ganhará o título de terceiro colocado. Considera-se melhor time perdedor das semifinais aquele que perder por menor saldo de gols, caso empate, menor número de cartões, considerando a soma dos amarelos e vermelhos, caso empate, o maior número de gols a favor durante dos jogos das semifinais, caso empate, o maior número de gols durante o campeonato.

Haverá também troféu para:

Artilheiro (**jogador com maior número de gols em todos os jogos**) critério de desempate: Cujo o time foi melhor classificado no campeonato, caso permaneça, será observado o número total de gols marcados por sua equipe.

Melhor goleiro (**goleiro que sofrer menor quantidade de gols no jogo da final**), caso haja empate, será considerado o número de gols sofridos nos pênaltis da decisão.

10. Churrasco de Integração

- 10.1. O churrasco de integração se iniciará somente após o fim do campeonato. De acordo com o cronograma de jogos, está previsto o início do churrasco para às 12:00h e término por volta de 18h.
- 10.2. O valor a ser pago por cada pessoa, que deseja apenas participar do churrasco, será de R\$100,00. Para o associado será gratuito, caso o associado queira levar seus familiares de primeiro grau, será cobrado um valor de R\$50,00. As crianças menores de 10 anos não pagam e entre 10 e 17 anos será cobrado R\$30,00. Esse valor se refere ao pacote completo, ou seja, acesso a **bebidas e churrasco à vontade**.
- 10.3. PARA O NÃO ASSOCIADO: A inscrição para o churrasco se dará pelo envio do nome completo e comprovante de depósito para o email aesudecap@gmail.com com assunto "**Inscrição Churrasco AES**",PIX

CNPJ da AES: 21.154.752/0001-87 , até o dia 18/09/2025.

- 10.4.** PARA O ASSOCIADO: Basta confirmar presença até o dia 23/10/2025 através do e-mail aesudecap@gmail.com com assunto “**Inscrição Churrasco AES** Informando se haverá convidados (Familiares) e se for o caso, encaminhar o comprovante de depósito conforme item 10.2
- 10.4.** Alternativamente, a inscrição poderá ser feita na sede da SERCAP, quinto andar do prédio da SUDECAP, com o Marquinhos até o dia 23/10/2025.